

RYHMÄYTYMINEN

PAPERITORNIT

Jaetaan osallistajat noin viiden henkilön ryhmiin. Jokaiselle ryhmälle annetaan 15 A4 -paperiarkkia ja 5 minuuttia aikaa rakentaa niistä mahdollisimman korkea rakennelma ilman repimistä tai liimaamista. Papereita saa ainoastaan taitella.

TAIKAMATTO

Laitetaan lattialle pressuja tms. matoiksi, yksi matto n. 10 henkeä kohden. Ryhmä menee seisomaan matolle. Kaikkien tulee mahtua matolle, mutta se ei saa olla liian suuri. Ohjaaja alkaa kertoa tarinaa: Ryhmä pääsee matkustamaan taikamatolla, joka nousee ilmaan. Jokainen voi katsella ympärillä olevia maisemia. Kun matto on kymmenen metrin korkeudessa, se pysähtyy, eikä voi jatkaa matkaa, ennen kuin se käännetään nurinpäin. Ryhmän tulee kääntää matto poistumatta maton ulkopuolelle.

SOLMU

Yksi leikkijöistä menee sivuun, niin ettei näe muuta ryhmää. Muut muodostavat piirin ja ottavat toisiaan käsistä kiinni. Tarkoituksena on pujottautua tiukkaankin solmuun ilman, että käsistä päästetään irti. Kun solmu on valmis, kutsutaan oven ulkopuolella oleva sisään. Hän antaa suullisia ohjeita, joiden avulla solmua selvitetään. Selvittäjä ei saa koskea solmuun. Tavoitteena on, että solmussa olleet palaavat ohjeiden avulla piiriksi käsiä irrottamatta.

Yhdessä toimiminen

Yksi tärkeimmistä partiossa opittavista asioista on ryhmässä toimiminen. Ryhmässä toimimista voi harjoitella ja ryhmän yhteishenkeä kehittää leikkien ja harjoitteiden avulla. Kokeilkaa esimerkiksi seuraavia tehtäviä.



SUON YLITYS

Koko ryhmä voi ylittää kuvitteellisen suon samaan aikaan. Ylitykseen mukaan tarvitaan kaksi lankkua, jotta jalat eivät uppoisi suohon. Lankkujen kannattaa olla sen kokoisia, että koko ryhmä mahtuu juuri ja juuri seisomaan yhdelle lankulle.

Miten suo sitten voidaan ylittää? Suon ympäri päästään kävelemään, kun kaikki menevät seisomaan toiselle lankuista ja takana oleva lankku siirretään aina edessä olevan eteen. Yhdessä toimimalla varmistetaan, että kukaan ei tipu suon silmään.

DOMINO

Pyydä yhtä henkilöä ryhmässä aloittamaan ajattelemalla kahta henkilökohtaista ominaisuutta, esim. olen tyttö ja minulla on kaksi veljeä. Ominaisuudet hän esittelee ryhmälle näin; "Minun vasemmalla puolellani on tyttö, ja minun oikealla puolella minulla on kaksi veljeä". Joku toinen ryhmästä, joka jakaa yhden luonteenpiirteistä, tulee pitämään kiinni ensimmäisen henkilön oikeasta tai vasemmasta kädestä (yhteyden ominaisuuden mukaan). Tämä henkilö kertoo sitten uuden ominaisuuden vapaalle puolelleen. Esimerkiksi: "Minun oikealla puolella on tyttö, ja minun vasemmalla puolella minulla on ruskeat silmät." Kaikki ryhmän jäsenet kertovat vuorollaan oman ominaisuutensa, niin että lopussa jokainen on muiden kanssa piirissä. Jos kerrottua ominaisuutta ei ole kellään ryhmässä, ja dominoa ei voida jatkaa, pyydä pelaajia keksimään toinen ominaisuus niin, että peli voi jatkua.

Tähän tehtävän tai teeman nimi

Leikin tai
aktiviteetin
nimi

Nuorimpia partiolaisia kutsutaan sudenpennuiksi ja heidän ryhmäänsä sudenpentulaumaksi. Seuraavissa tarinoissa kerrotaan Majavat-nimestä sudenpentulaumasta ja sen seikkailuista. Majaviin kuuluvat Mikki, Räsä, Lilli, Tintti ja Timi, ja heidän johtajiaan ovat Lettu ja Vili.

"Ilman seikkailumieltä ei pääse seikkailujen maahan, ja sinne meidän sudenpentujen on tarkoitus aina välillä suunnistaa. Satuttekos tietämään, missä se maa on?" kysyi Vili lapsilta. Lillin mielestä seikkailujen maa oli sateenkaaren tuolla puolen. Tintti arveli, että jossakin aurin-gonnoususta itään ja auringonlaskusta länteen. Mikki ehdotti villiä länttä ja sademetsiä. Räsän mielestä oikea paikka oli korvien välissä. Timi vain hymyili sen näköisenä, että tiesi kyllä ihan tarkalleen tien seikkailumaahan, ainakin omaansa.

"Niin", selitti Vili, "seikkailujen maa on tosiaan kaikkialla, jos sen vain haluaa löytää. Kaikkialla tapahtuu joka hetki paljon mielenkiintoisia asioita sille, joka kulkee silmät auki. Siksi sudenpennun pitääkin olla joka hetki valmiina seikkailun varalta. Ensinnäkin sudenpennun täytyy pitää mielikuvituksensa joka hetki käyttökunnossa. Mielikuvituksen avulla tunnistaa seikkailun, kun se tulee vastaan, ja pääsee seikkailemaan vaikka paikallaan istuen. Toiseksi pitää opetella tunnussana. Sudenpentujen tunnuslause on 'Tahdon tehdä parhaani'. Sudenpentujen laista muistuttaa sudenpentujen tervehdys, joka sekin harjoitellaan valmiiksi seikkailuja varten."

Ryhmän oma huuto

Partiossa käytetään paljon erilaisia huutoja. Esimerkiksi ruoasta voidaan kiittää huutamalla yhteen ääneen "Emännälle kiitos!", ja iltanuotioesitykselle huudetaan "Hyvä kiva bra, antaa tulla lisää vaan!". Myös partiolaisten ryhmillä on omat huutonsa, esimerkiksi:

**Missä parhaat teltat, majat,
siellä Puijon Pakertajat!**

Aa-aa-alppi, kovempi kuin kalkki.

Kauris, kauris, parempi kuin nauris!

**Koudat, kova koo, kovempaa ei oo,
eikä tuu!**

TEHTÄVÄ: OMA HUUTO

Keksikää tekin ryhmällemme oma huuto. Voitte mieltä huutoa ensin pienissä ryhmissä, ja äänestää sitten ehdotuksista parhaan. Jos koulusta osallistuu Seikkailuviikkoon useampi luokka, voitte järjestää luokkien välisen kilpailun parhaasta huudosta.

