

LIPPUKUNNAN OHJELMASIMULAATTORI

Tämä simulaattori on ohjelmavalmentajan työkalu, jonka avulla lippukunnan partio-ohjelman toteutumista voidaan tuumata ja kehittää yhdessä ohjelmajohtajan kanssa. Tuloksena syntyy näkemys nykytilasta ja tavoitteista, sekä konkreettinen to do -lista, jolla valittuihin kehityskohteisiin päästään.

Työkalu koostuu kahdesta osiosta, jotka voidaan tehdä joko peräkkäin tai limittäin. Tutustu molempiin osioihin huolella, jotta voit tukea ja ohjata ohjelmajohtajaa kannustavasti sekä käyttää simulaattoria rakentavasti. Jos partio-ohjelman termit tuntuvat kaipaavan tarkennusta, apua löytyy osoitteesta <http://partio-ohjelma.fi>.

Ensimmäinen osio sisältää 11 kysymystä, joiden avulla on tarkoitus saada kattava kuva lippukunnan ohjelmatoiminnan nykytilasta. Kysymykset pohjautuvat SP:n partio-ohjelmaan ja johdattelevat pohtimaan lippukunnan tilannetta sekä kehityskohtia. Ensimmäisen osioon tarvittavat lippukuntaviisarin ohjelmajohtajalle tueksi. Lippukuntaviisarin voit pyytää toimistolta kaupunkityöntekijältä.

Toista osiota varten varaa vähintään yksi iso fläppipaperi sekä kolme eriväristä tussia. Toisen osion tarkoituksena on piirtää auki ensin lippukunnan partio-ohjelman nykytila, sen jälkeen hahmottaa erivärisellä kynällä lippukunnan tavoitetila ja lopulta löytää tärkeimmät kehityskohteet ja toimenpiteet. Piirtämistä voi tehdä rinnakkain kysymysosion kanssa, mikäli se tuntuu mielekkäältä.

Ohjelmiasimulaattorin vetämiseen on hyvä varata yksi ilta (2-3 tuntia) lippukuntaa kohden. Talleta simulaattorimuistiinpanot tulevia henkilökohtaisia ohjelmajohtajatapaamisia varten.

LAATUKYSYMYKSET

1. LIPPUKUNTAMME KÄYTTÄÄ SP:N PARTIO-OHJELMAA:

Kyllä

Harkitsee, perustelut: _____

Ei, perustelut: _____

2. RYHMIÄ MEILLÄ ON KUSTAKIN IKÄKAUDESTA:

Sudenpennut (laumoja): Kyllä Ei Määrä: _____

Seikkailijat (joukkueita): Kyllä Ei Määrä: _____

Tarpojat (vartioita): Kyllä Ei Määrä: _____

Samoajat (vartioita): Kyllä Ei Määrä: _____

Vaeltajat (vartioita): Kyllä Ei Määrä: _____

3. RYHMILLÄMME ON PARTIO-OHJELMAN MUKAISET JOHTAJAT:

Alla on käyty läpi partio-ohjelman mukaiset ryhmänjohtajat ikäkausittain. Käykää läpi lippukunnan kaikki toimintaryhmät. Lisätkää tarvittaessa ryhmiä, mikäli annetut kentät eivät riitä.

Sudenpennut: Sudenpentulaumaa johtaa akela, joka on tehtävään koulutettu aikuinen tai vaeltajaikäinen. Akelan parina toimii toinen akela tai tehtävää opetteleva aikuinen, vaeltaja tai samoaja.

Lauma 1: Kyllä Ei

muu: _____ (täydennä akelan / akeloiden ikäkaudet)

Lauma 2: Kyllä Ei muu: _____

Lauma 3: Kyllä Ei muu: _____

Seikkailijat: Seikkailijajoukkuetta johtaa sampo, joka on tehtävään koulutettu aikuinen tai vaeltajaikäinen. Sammon apuna voi olla toinen sampo tai tehtävää opetteleva aikuinen tai vaeltaja. Jos joukkueen toiminnasta vastuussa oleva sampo on vaeltajaikäinen, hänellä tulee olla aikuinen tukijohtaja.

Joukkue 1: Kyllä Ei

muu: _____ (täydennä sampon / sampojen ikäkaudet)

Joukkue 2: Kyllä Ei Muu: _____

Joukkue 3: Kyllä Ei Muu: _____

Tarpojat: Tarpojavartiota johtaa samoajaikäinen vartionjohtaja. Mikäli tarpojavartiolle ei ole tarjota johtajaa samoajaikäkaudesta, voi vartiota johtaa aikuinen sijaisjohtaja. Tässä erikoistilanteessa sijaisjohtaja on tällöin vastuussa tarpojavartion/vartioiden toiminnasta. Sijaisjohtaja suunnittelee kokoukset ja muun toiminnan, ohjaa vaihtuvaa vapaaehtoista vertaisjohtajaa ja on paikalla kokouksissa

Vartio 1: Samoaja Sijaisjohtaja Muu: _____ (täydennä vartionjohtajan ikäkausi)

Vartio 2: Samoaja Sijaisjohtaja Muu: _____

Vartio 3: Samoaja Sijaisjohtaja Muu: _____

Vartio 4: Samoaja Sijaisjohtaja Muu: _____

Vartio 5: Samoaja Sijaisjohtaja Muu: _____

Samoajat: Samoajat vuorottelevat omassa vartiossaan vertaisjohtajina.

Vartio 1: [] Kyllä [] Ei Muu: _____ (täydennä vartionjohtajan ikäkausi)

Vartio 2: [] Kyllä [] Ei Muu: _____

Vartio 3: [] Kyllä [] Ei Muu: _____

Vaeltajat: Vartionjohtaja on yksi vaeltajista.

Vartio 1: [] Kyllä [] Ei Muu: _____ (täydennä vartionjohtajan ikäkausi)

Vartio 2: [] Kyllä [] Ei Muu: _____

Vartio 3: [] Kyllä [] Ei Muu: _____

4. ARVIO TEHDYISTÄ AKTIVITEETEISTA EDELLISELTÄ VUODELTA:

Ota lippukuntaviisari viimeistään tässä vaiheessa käsille. Alla on käyty ikäkaudet läpi ja listattu ikäkausien ohjelmaan kuuluvia kokonaisuuksia sekä erilaisia tapahtumia. Muutamia lyhenteitä tai termejä on kirjoitettu auki.

Sudenpennut: Jäljet _____ (lukumäärä)

Retket _____

Tapahtumat _____ (esim. SuperSupe)

Kilpailut _____ (esim. Pinkki)

Siirtymä _____ (siirtymätapahtuma sudenpennusta seikkailijaksi)

Seikkailijat: Ilmansuunnat _____ (lukumäärä)

Taitomerkit _____

Retket _____

Sepelit _____ (seikkailijapeli – kauden päätöstapahtuma)

Kilpailut _____

Siirtymä _____ (siirtymätapahtuma seikkailijasta tarpojaksi)

Tarpojat: Tarpot _____ (lukumäärä)

Majakat _____ (Tarpon päätöstapahtuma)

Retket _____

Kilpailut _____

Paussit _____ (tarpojakokouksen toiminnallinen tehtävä, henkinen harjoite)

KITT:t _____ (koko ikäkauden tarpojatapaaminen)

Taitopäivät _____ (piirin tai valtuutetun tahon järjestämä tapahtuma)

Samoajat: Siirtymä _____ (siirtymätapahtuma tarpojasta samoajaksi, samoajaohjelman alussa)

Taskut _____ (lukumäärä)

Retket _____

Kilpailut _____

Tapahtumat _____ (esim. Explo)

ROK _____

Siirtymä _____ (siirtymätapahtuma samoajasta vaeltajaksi)

Vaeltajat: Aktiviteetit _____ (lukumäärä)

Vaelluskartat _____

Suomi-projektit _____

Ulkomaanprojektit _____

Vaeltajatapahtumat _____ (järjestäjänä piiri tai SP)

Siirtymä _____ (siirtymätapahtuma vaeltajasta aikuiseksi)

5. JÄRJESTÄÄKÖ LIPPUKUNTAMME SÄÄNNÖLLISESTI KOKO LIPPUKUNTAA KOSKEVIA TAPAHTUMIA?

Lippukunta on partiotoiminnan perusyksikkö ja ryhmät sen toiminnallisia osia. Yhteiset tapahtumat tarjoavat jäsenille toimintaa, jota omassa ryhmässä ei voi tehdä ja mahdollisuuden tutustua muihin lippukunnan jäseniin. Yhteisiä tapahtumia voivat olla esimerkiksi leirit, retket, kilpailut, vaellukset ja juhlat.

- [] Kyllä, mitä: _____
[] Harkitsee, perustelut: _____
[] Ei, perustelut: _____

6. MILLAISTA OHJELMAA LIPPUKUNTAMME YHTEISISSÄ TAPAHTUMISSA ON?

7. OSALLISTUUKO LIPPUKUNTAMME ALUEEN, PIIRIN JA SUOMEN PARTIOLAISTEN JÄRJESTÄMIIN OHJELMA- JA MUIHIN TAPAHTUMIIN?

Piirileireille: [] Kyllä [] Ei
Kommentit: _____ (esim.
Kliffa 2018)

Suurleireille: [] Kyllä [] Ei
Kommentit: _____ (esim.
Roihu 2016)

Suurjuhlaan: [] Kyllä [] Ei Kommentit: _____
Jamboreelle: [] Kyllä [] Ei Kommentit: _____

Alueen tapahtumat

Kisat: [] Kyllä [] Ei Kommentit: _____
(järjestääkö alueenne kisoja?)

Leirit: [] Kyllä [] Ei Kommentit: _____ (järjestääkö
alueenne leirejä?)

ROK: [] Kyllä [] Ei Kommentit: _____ (esim.
järjestääkö alueenne yhteisen ROK:n?)

8. MITEN SUUNNITTELEMME RYHMIEMME TULEVAA TOIMINTAA?

9. OSALLISTUVATKO LIPPUKUNTAMME RYHMIENJOHTAJAT TOIMINNAN SUUNNITTELUUN? MILLAISIA OSALLISTAVIA MENETELMIÄ TÄSSÄ KÄYTETÄÄN?

Kyllä Ei

Kommentit:

10. TEEMMEKÖ RYHMILLE PITKÄN AJAN SUUNNITTELUA VÄHINTÄÄN KAHDEN VUODEN TÄHTÄIMELLÄ?

Sudenpennut: Kyllä Ei Miksi: _____
Seikkailijat: Kyllä Ei Miksi: _____
Tarpojat: Kyllä Ei Miksi: _____
Samoajat: Kyllä Ei Miksi: _____
Vaeltajat: Kyllä Ei Miksi: _____

11. ARVIOIMMEKO RYHMÄN MENNYTTÄ TOIMINTAA? MITEN?

Kyllä Ei

Kommentit:

LIPPUKUNTASIMULAATTORIN KÄYTTÖOHJE

MÄÄRITETÄÄN PARTIO-OHJELMAN NYKYTILA

Käykää läpi laatuksymykset ohjeen mukaisesti.

Piirtäkää samalla (tai vasta käydyn keskustelun jälkeen) fläpille lippukunnan partio-ohjelman tilanne:

Piirrä kaikki ryhmät, kirjaa ylös, montako tyyppiä ja mitä sukupuolta ryhmien jäsenet ovat.

Vanhempien ikäkausien ja johtajien kohdalla kannattaa kirjata kaikkien jäsenten nimet, ja myös puhua ihmisistä nimellä. Tämä tuo kovasti konkretiaa keskusteluun.

Piirtäkää johtajat nimillään mukaan fläppiin

Kun kaikki on piirretty, puhukaa laadusta. (Sikäli, kun tätä keskustelua ei vielä käyty kysymysten läpikäynnin yhteydessä)

Toteutuuko partio-ohjelma kaikissa saman ikäkauden ryhmissä samoin? Jakaantuvatko kaikki retket sille yhdelle hyvälle ryhmälle?

Merkitkää plussilla ja miinuksilla hyvin toimivat ja ongelmakohdat

TAVOITETILAN KUVAAMINEN (VAIHDA TUSSIN VÄRIÄ!)

Piirtäkää ne asiat, jotka ovat ”tapahtuneet 2 vuoden päästä, kun kaikki on mennyt hyvin.” Tavoitteiden kannattaa olla tarpeeksi nälkäisiä ja niitä voi olla useampi kuin mitä on realistista toteuttaa.

Minkälaista lippukuntaa haluaisitte johtaa?

Mitä tarvitaan, jotta ohjelma toimisi ja kasvaisi?

Tavoitteita voivat olla uudet ryhmät, uudet johtajat tai laadulliset jutut, kaikki piirretään fläpille.

ASETETAAN PRIORITEETIT

Katsokaa piirrettyjä tavoitteita ja valitkaa 2-3 tärkeintä prioriteeteiksi. Nämä numeroidaan vielä prioriteettijärjestyksellä (1,2,3). Muut tavoitteet unohdetaan, eikä niihin palata (toki ne jäävät fläppiin näkymään).

Pitäkää mielessä syy- ja seuraussuhteet. Mikä edellyttää mitäkin, mikä ei voi tapahtua ilman mitä? (Esim. lauma ei tapahdu ilman akeloita)

TEHDÄÄN TO DO -LISTA

Kirjatkaa ylös prioriteettikohtaisesti, ykkösestä alkaen, mitä kukakin tekee.

KONKRETIA, palastelkaa asiat käytännön toimiksi ja kirjatkaa myös kuka tekee ”Anna lähettää meilin kaikkien sudenpentujen vanhemmille ja kysyy tätä, tätä ja tätä asiaa”

Asiat kirjataan siinä järjestyksessä, kuin ne tehdään.

Alueellinen ohjelma- ja valmentaja: ALUEEN YHTEISET

Tuliko esiin yhteisiä ongelmia, vahvuuksia, tilanteita tai prioriteetteja? Voisiko näitä ratkaista yhteisillä käytännön ratkaisuilla, esim.

Yhteiset ryhmät (erityisesti vanhemmat ikäkaudet)

Yhteiset luotsit

Yhteiset retket

Muut yhteiset ohjelmatapahtumat

Fläppiä voi luonnostella esimerkiksi tähän malliin:

