

MOIKKA JOHTAJA!

Tässä syksyn kolmeen viimeiseen kokoukseen sinulle etäpartiopaketti. Paketti koostuu kolmesta kokouksesta sudenpennuille, seikkailijoille, tarpojille ja samoajille. Huomaathan, että sudenpentujen ja seikkailijoiden turvallisuuskokouksen materiaali (kokous 1) toimii 6.12. asti. Viimeisen kokouksen aihe on etäpikkujoulut! Toivottavasti tästä on sinulle hyötyä! Mikäli siirrytte jo joululomille, voit hyvin napata mukaan nämä vinkit kevään viikkotoimintaan.

Muutama vinkki etäkokoukseen:

- > Valitkaa yhdessä ryhmänjohtajien kanssa yhteinen alusta, jota käytätte videopuheluun (esim. MS Teams, Google meet, Zoom)
- > Kutsukaan ryhmän jäsenet mukaan hyvissä ajoin ja laittakaa samalla lyhyet ohjeet alustan käyttämiseen.
- > Testatkaa mikit hyvissä ajoin ennen kokousta. Johtajat voivat olla langoilla, vaikka varttia ennen, jotta kokousaika ei mene hukkaan.
- > Pitäkää hauskaa ja muistakaa, että suunnitelman läpi käyminen kokonaisuudessaan ei ole pääasia. Tärkeintä on, että jokainen viihtyy etäilystä huolimatta!
- > Mikäli tarvitsette apua, olkaa hyvissä ajoin yhteydessä toimistoon aino.valkama@partio.fi.



TURVALLISUUS KOKOUS SUDENPENNUT

Kuulumiskierros

- Jaa näytöltä Aku Ankkojen ilmeet osoitteesta (<https://fi.pinterest.com/pin/328059154099734249/>)
 - Jokainen kertoo vuorollaan, millaisella fiiliksellä tulee tähän kokoukseen ja millainen päivä on ollut.

Leikki

- Tuo minulle -leikki: Johtaja keksii eri tavaroita, jotka sudenpennut tuovat videoyhteyden äärelle. Tuotavat tavarat voivat hyvin liittyä turvallisuus- ja ensiaputeemaan, esim.
 - Kuumemittari
 - Päänsärkytabletti
 - Laastari
 - Pinsetit
 - Kyypakkaus
- Halutessanne voitte myös keskustella hätänumeroon soittamisesta. Onko sudareilla kokemuksia soittamisesta hätänumeroon tai jostakin hätätilanteesta?

Pihvi

- Tällä viikolla vietetään paloturvallisuusviikkoa. Keskustelkaa, mitä paloturvallisuus oikeastaan tarkoittaa. Voit johdatella teemaan seuraavilla kysymyksillä:
 - Mikä paloturvallisuutta edistävä asia tulisi löytyä joka kodista?
 - Miten palovaroittimen toimimista voi kokeilla?
 - Mitä on tärkeää muistaa, jos haluaa vaikka leipoa kotona?
- Voitte yhdessä kokeilla palovaroittimen toimimista joko niin, että johtaja näyttää oman varoittimensa testauksen tai niin, että kaikki testaavat oman kotinsa varoittimen.
- Vierailkaa virtuaalisella paloasemalla osoitteessa: (<https://paloturvallisuusviikko.fi/paiva-paloasemalla/>)
 - Paloasemavierailu toimii hyvin esimerkiksi puhelimella tai tabletilla.
 - Kokeilkaa ainakin Liekeissä-peliä! Kurkkaa paloauton takakonttiin!
 - **HUOM! Paloasemavierailu on mahdollista vain 6.12. asti!**
- Purku: Voitte keskustella vapaasti paloasemavierailusta tai voit herättää keskustelua seuraavilla kysymyksillä
 - Mitä uutta opit paloaseman toiminnasta?
 - Ketkä työskentelevät paloasemalla?
 - Mitkä pisteet sait Liekeissä-pelistä?
 - Miksi palomiehen ammatti on tärkeä?
 - Mikä oli mielenkiintoisin esine paloauton takakontissa?

Päätösmenot

- Sisaruspiiri tehdään laittamalla kamerat päälle ja laittamalla kädet päällekkäin. Kun kuvat näkyvät ruudulla vierekkäin, muodostuu sisaruspiiri. Sähkötytys tapahtuu sanomalla toisen kaverin nimi, jota ei ole vielä sanottu, kunnes kaikkien nimi on sanottu. Loppuun voi lausua yhdessä ryhmän perinteisen loppuloron.
- Uusi partiolupaus -video.

TURVALLISUUS KOKOUS SEIKKAILIJAT

Kuulumiskierros

- Jaa näytöltä Aku Ankkujen ilmeet osoitteesta (<https://fi.pinterest.com/pin/328059154099734249/>)
 - Jokainen kertoo vuorollaan, millaisella fiiliksellä tulee tähän kokoukseen ja millainen päivä on ollut.

Leikki

- Tuo minulle -leikki: Johtaja keksii eri tavaroita, jotka seikkailijat tuovat videoyhteyden äärelle Tuotavat tavarat voivat hyvin liittyä turvallisuus- ja ensiaputeemaan, esim.
 - Kuumemittari
 - Päänsärkytabletti
 - Laastari
 - Pinsetit
 - Kyypakkaus
- Halutessanne voitte myös keskustella hätänumeroon soittamisesta. Onko seikkailijoilla kokemuksia soittamisesta hätänumeroon tai jostakin hätätilanteesta?

Pihvi

- Tällä viikolla vietetään paloturvallisuusviikkoa. Keskustelkaa, mitä paloturvallisuus oikeastaan tarkoittaa. Voit johdatella teemaan seuraavilla kysymyksillä:
 - Mikä paloturvallisuutta edistävä asia tulisi löytyä joka kodista?
 - Miten palovaroittimen toimimista voi kokeilla?
 - Mitä on tärkeää muistaa, jos haluaa vaikka leipoa kotona?
- Voitte yhdessä kokeilla palovaroittimen toimimista joko niin, että johtaja näyttää oman varoittimensa testauksen tai niin, että kaikki testaavat oman kotinsa varoittimen.
- Vierailkaa virtuaalisella paloasemalla osoitteessa: (<https://paloturvallisuusviikko.fi/paiva-paloasemalla/>)
 - Paloasemavierailu toimii hyvin esimerkiksi puhelimella tai tabletilla.
 - Kokeilkaa ainakin Liekeissä-peliä! Kurkkaa paloauton takakonttiin!
 - HUOM! Paloasemavierailu on mahdollista vain 6.12. asti!
- Purku: Voitte keskustella vapaasti paloasemavierailusta tai voit herättää keskustelua seuraavilla kysymyksillä
 - Mitä uutta opit paloaseman toiminnasta?
 - Ketkä työskentelevät paloasemalla?
 - Mitkä pisteet sait Liekeissä-pelistä?
 - Miksi palomiehen ammatti on tärkeä?
 - Mikä oli mielenkiintoisin esine paloauton takakontissa?

Päätösmenot

- Sisaruspiiri tehdään laittamalla kamerat päälle ja laittamalla kädet päällekkäin. Kun kuvat näkyy vierekkäin muodostuu sisaruspiiri. Sähkötyts tapahtuu sanomalla toisen kaverin nimi, jota ei ole vielä sanottu, kunnes kaikkien nimi on sanottu. Loppuun voi lausua yhdessä ryhmän perinteisen loppuloron.
- Uusi partiolupaus -video

KARTTA KOKOUS SUDENPENNUT

Kuulumiskierros

- > Jokainen osallistuja laittaa chatiin 3 emojiä, joiden avulla kertoo päivästänsä. Jokainen voi vuorollaan kertoa miksi valitsi juuri nämä kolme. (Jos joku ei pääse lähettämään viestiä chatiin, voi lähettää johtajalle Whatsappilla tms. emojiit, jotka johtaja kopioi kaikille nähtäväksi tai näyttää puhelimesta kameran avulla.) (<https://emojipedia.org>)

Leikki

- > Laululeikki: Videoita vaikkapa YouTube: Fröbelin palikat

Pihvi

- > Käykää läpi karttamerkit oheisen Powerpointin avulla. Voitte järjestää myös pienen visan oheisella materiaalilla. (<https://bit.ly/2Hwv8aa>)
 - o Johtajille lunttilappu löytyy täältä: (https://www.partio.fi/wp-content/uploads/2018/07/partioseikkailu2017_karttamerkit.pdf)
- > Piirretään kartta omasta huoneesta, kodista tai kotipihasta. (Mallikuva) Esitellään kuvat muille.

Päätösmenot

- > Sisaruspiiri tehdään laittamalla kamerat päälle ja laittamalla kädet päällekkäin. Kun kuvat näkyy vierekkäin muodostuu sisaruspiiri. Sähkötyt tapahtuu sanomalla toisen kaverin nimi, jota ei ole vielä sanottu, kunnes kaikkien nimi on sanottu. Loppuun voi lausua yhdessä ryhmän perinteisen loppuloron.
- > Uusi partiolupaus -video

KARTTA KOKOUS SEIKKAILIJAT

Kuulumiskierros (kaksi eri ideaa)

- > Jokainen osallistuja laittaa chatiin 3 emojiä, joiden avulla kertoo päivästänsä. Jokainen voi vuorollaan kertoa miksi valitsi juuri nämä kolme. (Jos joku ei pääse lähettämään viestiä chatiin, voi lähettää johtajalle Whatsappilla tms. emojiit, jotka johtaja kopioi kaikille nähtäväksi tai näyttää puhelimesta kameran avulla.) (<https://emojipedia.org>)

Leikki

- > Kokous aloitetaan laululeikillä. Videoita vaikkapa youtube: Fröbelin palikat

Pihvi

- > Etäisyyksien arviointi itsellään
 - o Jokainen mittaa kotona omat henkilökohtaiset mittansa
 - Vaaksa
 - Kynnärä
 - Askelpari
 - Oma pituus
 - o Jokainen mittaa yhdessä kokouksen aikana seuraavat asiat. Käydään keskustelua siitä, pääsivätkö kaikki samaan tulokseen
 - Partiohuivin pitkä sivu
 - Kotitalon lyhimmän seinän leveys (ulkona)
 - Lähimmän hiekkalaatikon halkaisija
 - Oman sängyn pituus

- Google maps etäisyydet.
 - Selvitetään itsenäisesti seuraavat etäisyydet Google mapsilla.
Käykää esin läpi, miten Google maps toimii. Kuka ehtii ensin selvittää seuraavat etäisyydet?
 - Rautatientori - Tuomiokirkko
 - Lisäkysymys: Kuinka monta askelpariasi matka olisi?
 - Oma kolo - Töölönkatu 55, kuinka kauan matka kestää julkisilla

Päätösmentot

- Sisaruspieri tehdään laittamalla kamerat päälle ja laittamalla kädet päällekkäin. Kun kuvat näkyvät vierekkäin muodostuu sisaruspieri. Sähköitys tapahtuu sanomalla toisen kaverin nimi, jota ei ole vielä sanottu, kunnes kaikkien nimi on sanottu. Loppuun voi lausua yhdessä ryhmän perinteisen loppuloron.
- Uusi partiolupaus -video

PIKKUJOULUT KOKOUS SU-SE

Kuulumiskierros

- Jaa näytöltä Aku Ankkojen ilmeet osoitteesta (<https://fi.pinterest.com/pin/328059154099734249/>)
 - Jokainen kertoo vuorollaan, millaisella fiiliksellä tulee tähän kokoukseen ja millainen päivä on ollut.
- Jokainen osallistuja laittaa chatiin 3 emojiä, joiden avulla kertoo päivästänsä. Jokainen voi vuorollaan kertoa miksi valitsi juuri nämä kolme. (Jos joku ei pääse lähettämään viestiä chatiin, voi lähettää johtajalle Whatsappilla tms. emojiä, jotka johtaja kopioi kaikille nähtäväksi tai näyttää puhelimesta kameran avulla.) (<https://emojipedia.org>)

Pihvi

- Vaihtoehto 1:
 - Jokainen ryhmän jäsen lähettää linkin omaan suosikki YouTube-videoon. Muutaman minuutin video riittää hyvin. Johtaja voi myös keskeyttää videon katsomisen kolmen minuutin jälkeen. Tästä on hyvä ohjeistaa myös etukäteen.
 - Ryhmä arvuuttelee yhdessä, kuka videon on valinnut.
- Vaihtoehto 2:
 - Piirtäkää yhdessä jouluisen maisema esim. Jamboardilla (jamboard.google.com)

Loppumenot

- Sisaruspieri tehdään laittamalla kamerat päälle ja laittamalla kädet päällekkäin. Kun kuvat näkyvät vierekkäin, muodostuu sisaruspieri. Sähköitys tapahtuu sanomalla toisen kaverin nimi, jota ei ole vielä sanottu, kunnes kaikkien nimi on sanottu. Loppuun voi lausua yhdessä ryhmän perinteisen loppuloron.
- Hyvää joulua!

.....

VASTUULLINEN RUOKA TA-SA

Jokainen osallistuja tarvitsee:

- > Banaanin
- > 2 munaa
- > 1/2 tl leivinjauhetta
- > Paistinpannun
- > Rasvaa paistamiseen
- > Liesi

- > <https://www.valio.fi/reseptit/banaaniletut/>

Kuulumiskierros (kaksi eri ideaa)

- > Jaa näytöltä Aku Ankojen ilmeet osoitteesta (<https://fi.pinterest.com/pin/328059154099734249/>)
 - o Jokainen kertoo vuorollaan, millaisella fiiliksellä tulee tähän kokoukseen ja millainen päivä on ollut.

Leikki

- > Kokkilive - banaaniletut
- > Jokainen valmistaa itse banaaniletuja

PIHVI (eli jonkun partiotaidon treenaus)

Keskustellaan seuraavien kysymysten avulla reilusta kaupasta, luomuruoasta ja ruokahävikistä. Johtajien kannattaa avata käsitteet esimerkiksi seuraavien kysymysten avulla. Varsinainen loppuhuipentuma on retkiruokakeskustelu:

- > **Mitä eroa on parasta ennen ja viimeinen käyttöpäivä – merkinnöillä?** Viimeinen käyttöpäivä laitetaan tuotteisiin, jotka ovat erityisen helposti pilaantuvia. Viimeisen käyttöpäivän jälkeen syötynä ruoka voi olla terveysrisi. (<https://ymparistonyt.fi/vaikutavesiin/ostan-ja-laitan-ruokaa/ruokahavikki/>)
- > **Mitä on reilu kauppa?** Reilu kauppa käyttää neljää työkalua:
 - o Sertifiointi, jonka avulla vastuullisesti toimivat maataloustuottajat ja muut yritykset pystyvät erottautumaan ja löytämään toisensa. Sertifioidut tilat ja yritykset noudattavat Reilun kaupan laatimia kriteerejä, jotka koskevat sekä ihmisoikeuksia että ympäristövaikutuksia. Kriteerien toteutumista valvotaan perusteellisten auditointien kautta.
 - o Tuki ja koulutus miljoonille kehittyvien maiden pienviljelijöille ja maataloustyöntekijöille.
 - o Kampanjointi ja globaalikasvatus kuluttajien tietoisuuden ja vastuullisten valintojen lisäämiseksi.
 - o Vaikuttamistyö kestävämpien kauppatapojen ja -sääntöjen puolesta yritysten ja poliittisten päättäjien suuntaan. (<https://reilukauppa.fi/meista/mika-on-reilu-kauppa/>)
- > **Entä mitä on luomuruoka?** Luomu on ruuantuotannon laatujärjestelmä. Se yhdistää ympäristön ja ilmaston kannalta parhaat käytännöt, runsaan biologisen monimuotoisuuden, luonnonvarojen säästämisen, eläinten hyvinvoinnin sekä elintarvikkeet, jotka on tuotettu luonnonmukaisista aineksista ja luonnollisin menetelmin. (<https://luomu.fi/>) Mikäli keskustelu kääntyy luomuruoan hintaan voi hintoja vertailla esim foodie.fi

- **Miksi valita kotimaista?** Kun ruoka tulee omasta maasta, sen tekijät tunnetaan ja tuotantoketju on jäljitettävä. Puhdas maaperä, ilma ja vesi sekä fiksut toimintatavat takaavat, että suomalaiseen ruokaan voi luottaa – sen turvallisuus ja laatu ovat maailman huippua. Suomalainen ruokavalinta kannattaa ja on vastuullinen teko, katsottiinpa sitä ruuan laadun, työllisyyden, eettisyyden tai ruokakulttuurin näkökulmasta. (<https://www.hyvaasuomesta.fi/ajankohtaista/miksi-valita-suomalaista>)
- **Pohtikaa yhdessä millä perusteella haluaisitte valita kevään retken ruoat; valitsetteko luomua, reilua kauppaa, kotimaista vai halvinta mahdollista ruokaa?**

Päätösmenot (miten huudetaan, sisaruspiiri, hiljentyminen, iltasatu)

- Sisaruspiiri tehdään laittamalla kamerat päälle ja laittamalla kädet päällekkäin. Kun kuvat näkyvät vierekkäin, muodostuu sisaruspiiri. Sähkötytys tapahtuu sanomalla toisen kaverin nimi, jota ei ole vielä sanottu, kunnes kaikkien nimi on sanottu. Loppuun voi lausua yhdessä ryhmän perinteisen loppuloron.
- Lopuksi muistuta kaikkia tiskaamaan tiskit ja siivoamaan keittiö, mikäli tätä ei ole kokouksen aikana tehty. Lopuksi ryhmälle voi jakaa kuvan siististä keittiöstä, kuka on ekana valmis?

TA-SA TURVALLISUUS

Kuulumiskierros (kaksi eri ideaa)

- Tee meemi, joka kuvastaa fiilistä tästä päivästä tai viikosta (<https://imgflip.com/memegenerator>). Jokainen saa kertoa yhden kuvaan liittyvän jutun ja jakaa oman kuvansa ryhmälle.

Leikki (kolme eri leikkiä)

- Tanssikkaa yhdessä käsienpesu-tanssia. Kamerat voi olla päällä, tai olla olematta 😊 (<https://www.youtube.com/watch?v=Eich-oyJhIk>)

PIHVI (eli jonkun partiotaidon treenaus)

- Pelataan yhdessä 72-peliä osoitteessa <http://hvk.tiedote.fi/> Kannattaa pitää puheyhteys nuoriin, jotta tilanteita voi purkaa välissä. Vaihtoehtoisesti johtaja jakaa näyttöä ja pienryhmissä (johtaja / ryhmä) käydään tehtäviä läpi.
- Lopussa käydään fiiliskierros, jonka aikana jokainen voi kertoa mitä uutta oppi ja mitä ajatuksia peli herätti.

Päätösment (miten huudetaan, sisaruspiiri, hiljentyminen, iltasatu)

- Sytyttäkää kynttilä ja lue ryhmälle adventtikalenterin neljässä osassa ilmestyvää kadonneen joulurauhan tarinaa.

TA-SA PIKKUJOULUT

Kuulumiskierros (kaksi eri ideaa)

- Jokainen osallistuja laittaa chatiin 3 emojiä, joiden avulla kertoo päivästänsä. Jokainen voi vuorollaan kertoa miksi valitsi juuri nämä kolme. (Jos joku ei pääse lähettämään viestiä chatiin, voi lähettää johtajalle Whatsappilla tms. emojiit jotka johtaja kopioi kaikille nähtäväksi tai näyttää puhelimesta kameran avulla.) (<https://emojipedia.org>)

PIHVI (tänään vietetään pikkujouluja!)

Valitse alta erilaisia pelejä ja leikkejä, joita voitte pelaila. Hyvin ehtii ainakin muutamaa kokeilla!

- Vuorotellen jokainen jakaa näyttönsä ja pelaa esim 3 kierrosta quickdraw - peliä, jonka jälkeen valitaan uusi pelaaja. (<https://quickdraw.withgoogle.com/>)
- Among Us -pelin voi ladata puhelimelle ilmaiseksi tai neljällä eurolla koneelle. Lisäksi kannattaa avata tietokoneelle liveyhteys tietokoneella, jotta kokoontumisten aikana on helpompi puhua.
 - HS 30.10.2020: "AMONG USIN idea on yksinkertainen. Hahmot asuvat avaruusalusta muistuttavassa tukikohdassa ja työskentelevät ryhmänä. Moninpeliin mahtuu yhtäaikaaisesti 4–10 pelaajaa.
 - Suurin osa pelaajista on niin sanotusti hyviksiä. Joukossa on kuitenkin myös 1–3 satunnaisesti valikoitua huijaria, joiden tehtävänä on sabotoida ryhmää ja murhata ryhmän jäseniä. Hyvikset suorittavat tehtäviä ja yrittävät selvittää, kuka yhteistä avaruusalusta sabotoi.
 - Kun avaruusalusta muistuttavasta tukikohdasta löytyy ruumis, hahmot kokoontuvat yhteen ja miettivät, kuka jäsenistä on mahdollinen huijari.
 - Kokoukset ovat ainoita kertoja, kun pelaajat voivat keskustella keskenään puhumalla. Kokouksissa voi äänestää mahdollisesta huijarista. Lisäksi pelaajat voivat kutsua koolle ylimääräisiä hätäkokouksia." (<https://www.hs.fi/nyt/art-2000006705127.html>)
 - Oman pelin voi luoda (sovelluksella):
 - Paina aloitusnäytöllä "Online"
 - Kirjoita oma nimesi näytön yläreunan tekstipalkkiin.
 - Valitse oikeasta alareunasta palvelin, jolla pelaatte.
Huomaa, että kaikilla pelaajilla tulee olla sama palvelin (North America, Asia tai Europe).
 - Valitse Host – Create Game
 - Valitse käytettävä kartta.
 - Valitse huijareiden (impostor) määrä. 4-6 hengen pelissä huijareita kannattaa olla yksi, sitä suuremmalla pelaajamäärillä huijareita voi olla enemmän.
 - Valitse chatin kieli.
 - Valitse suurin pelaajamäärä.
 - Peli on valmis ja hahmosi siirtyy avaruusaluksen aulaan.
Jaa muille pelaajille koodi, jotta he pääsevät mukaan peliin. Koodi löytyy näytön alareunasta keskeltä.
 - Peliin liittyminen
 - Paina aloitusnäytöllä "Online"

- Kirjoita oma nimesi näytön yläreunan tekstipalkkiin.
 - Valitse oikeasta alareunasta palvelin, jolla pelaatte.
Huomaa, että palvelimen tulee olla sama, jolle peli on luotu (North America, Asia tai Europe).
 - Valitse Private ja kirjoita pelin järjestäjältä saatu koodi ja paina vieressä olevaa nuolta.
 - Pelin alkaessa peli arpoa jokaiselle roolin: crewmate tai impostor.
 - Crewmate on tiimin jäsen, jonka tulee tehdä hänelle annettuja tehtäviä. Tehtävät näkyvät kartalla, joka löytyy näytön oikeasta reunasta. Karttaa merkityt keltaiset huutomerkki kertovat, missä huoneessa tehtävät ovat. Tehtäviä pääsee tekemään menemällä huoneeseen, etsimällä tehtävän ja painamalla oikealla alhaalla näkyvää "use"-nappia. Tehtävien tekoa voi jatkaa haamuna, jos pelaaja äänestetään ulos tai hänet murhataan pelin aikana.
 - Impostor on huijari, jonka tarkoituksena on sabotoida muiden tehtäviä. Impostorin näytön oikeasta alanurkasta löytyy napit "sabotage", jonka kautta hän voi sabotoida pelialueella sekä "kill", jota painamalla hän voi murhata toisen pelaajan.
 - Peli päättyy, kun huijarit äänestetään pelistä ulos, huijarien määrä on tiimin jäseniä suurempi (kun pelaajia on pudonnut pelistä tarpeeksi paljon) tai jos tiimin jäsenet saavat tehtävät tehtyä ennen huijareiden voittoa.
- Pelatkaa (<https://skribbl.io/>) Aloita "private room", Valitse kieleksi "suomi". Kopioi oheinen lista (tai keksi omia) "custom words"-kenttää ja valitse "Use custom words exclusively", jolloin käytössä on vain partioaiheiset sanat.
- Makuupussi
 - Telttä
 - Vaellus
 - Kompassi
 - Metsä
 - Puukko
 - Partiohuivi
 - Kirves
 - Muistiinpanovälineet
 - Kämpä
 - Kolo
 - Riippumatto
 - Kartta
 - Trangia
 - Muki
 - Rinkka
 - Taskulamppu
 - Sisaruspöytä
 - Lohikäärme
 - Myrskylyhty
 - Makuualusta
 - EA laukku

Päätösmenot (miten huudetaan, sisaruspiiri, hiljentyminen, iltasatu)

- > Lopuksi johtaja määrittelee, kenelle jokainen tekee oman joulutervehdyksensä (<https://www.greetingsisland.com/cards/holidays/christmas>)
- > Valitse korttipohja – Klikkaa Customise – Muokkaa tekstit – ”next” Send online – Copy link – kopioi linkki ja lähetä kaverille.

